

Programmation Fonctionnelle I, Printemps 2017 – TD9

<http://deptinfo.unice.fr/~roy>

Mot d'ordre : *faire abstraction* de la nature concrète des données, et des traitements particuliers...

Exercice 9.1 Un programmeur a besoin de « vecteurs du plan ». Il vous demande de lui programmer un *type abstrait* fournissant les fonctions suivantes. Testez sur les vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$.

(vec2d x y) ; retourne un vecteur de coordonnées x et y (*définissez les deux vecteurs u et v pour les tests*)
(xcor v) ; l'abscisse du vecteur v
(ycor v) ; l'ordonnée du vecteur v
(vec2d? obj) ; l'objet Scheme obj est-il un « vecteur » ?

----- le type abstrait s'arrête ici -----

(vec2d->string v) ; retourne une chaîne de caractères représentant v, par exemple "<x, y>"
(vec+ v1 v2) ; l'addition vectorielle de v1 et v2
(ext* k v) ; multiplication d'un réel k par un vecteur v
(prodscal v1 v2) ; produit scalaire de deux vecteurs
(norme v) ; longueur d'un vecteur
(unit v) ; le vecteur unitaire de même sens et direction que le vecteur v

Exercice 9.2 a) Programmez une version *itérative* (sigma5 a f s fini?) de la fonction (sigma4 a f s fini?) développée dans le cours 9 page 15.

b) Pourquoi se limiter à faire des *additions* ? Programmez une dernière généralisation de sigma5, que vous nommerez (accumulation ...), dont vous trouverez les bons paramètres, et permettant de faire aussi des multiplications ou toute autre opération. Elle calculera bien entendu aussi tout ce que sigma5 pouvait calculer auparavant.

c) Comment programmeriez-vous la fonction (intervalle a b) prenant deux entiers $a \leq b$, et retournant la liste des entiers de [a,b], en une ligne, avec accumulation ? Exemple :

(intervalle 10 20) → (10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20)

d) Et le produit des logarithmes des entiers impairs de l'intervalle [10,30] ? *Rép : 47383.151...*

Exercice 9.3 a) Reprenez la fonction tri-ins du tri par insertion (cours 6), et rédigez-la en une ligne sous la forme d'un schéma reduce.

b) Reprenez le système de particules du TP 7 et recodez la fonction dessiner avec reduce.

Exercice complémentaire

Exercice 9.4 a) En complément de l'exercice 9.1 :

(rot v alpha) ; le vecteur obtenu par rotation de v d'un angle alpha dans le sens direct
(proj v1 v2) ; le vecteur projeté orthogonal de v1 sur v2

b) Transformez la fonction (rot v alpha) en une fonction (rotation alpha) retournant la rotation d'angle alpha.

*Ce processus de passage d'une fonction à deux paramètres à une fonction à un paramètre se nomme la **curryfication**. Elle peut être automatisée [cf livre de cours PCPS page 117].*

Programmation Fonctionnelle I, Printemps 2017 – TP9

<http://deptinfo.unice.fr/~roy>

Exercice 9.1 a) Calculez en une ligne une approximation de la constante e à l'aide d'une série de Taylor avec une quinzaine de termes. *Rép : 2.71828...*

Mathématiquement, il s'agit d'utiliser le développement de e^x en 0 :

$$e^x \approx \sum_{k=0}^{15} \frac{x^k}{k!} = 1 + \frac{x}{1!} + \frac{x^2}{2!} + \dots + \frac{x^{15}}{15!}$$

b) La formule de Gregory [issue du développement limité de $\arctan x$] permet de calculer une approximation de π :

$$\pi/4 = 1 - 1/3 + 1/5 - 1/7 + 1/9 - 1/11 + \dots$$

Programmez en une ligne une fonction (`gregory n`) calculant cette somme en utilisant n termes. Vérifiez en faisant $n=10, 100, 1000$, que cette somme converge très lentement...

c) Ecrire à l'ordre supérieur [en utilisant `apply, map...`] la fonction (`integrale f a b n`) retournant une valeur approchée de l'intégrale de f sur $[a,b]$, en découpant à la Riemann $[a,b]$ en n sous-intervalles de même largeur. Vérifiez que l'intégrale du sinus sur $[0, \pi]$ est bien proche de 2.

Exercice 9.2 Si l'on représente un vecteur de \mathbf{R}^n par une **liste** de n coordonnées directement sans passer par un type abstrait, comment écririez-vous en une ligne l'addition (`vec+ v1 v2`), la loi externe (`ext* k v`), ainsi que le produit scalaire (`prodscal v1 v2`) ? Exemple : (`prodscal '(3 1 2 -1) '(1 1 -3 1)`) $\rightarrow -3$.

Exercice 9.3 Comment programmeriez-vous la fonction primitive (`filter pred? L`) si elle n'existait pas en Scheme ?

Deux solutions : récursive enveloppée, puis itérative.

Exercice 9.4 Programmez en une ligne la fonction (`maxListe L`) retournant le plus grand élément d'une liste L de nombres réels. Exemple : (`maxListe '(7 3 4 8 2 1 5)`) $\rightarrow 8$

Exercice 9.5 Programmez les fonctions (`andmap pred L`) et (`ormap pred L`) si elles n'existaient pas en Racket ? Il s'agit de l'exercice 8.13.21 du livre de cours PCPS.

N.B. Ces deux fonctions `andmap` et `ormap` sont extraordinairement pratiques pour programmer la fonction `final?` d'un système de particules...

Exercices complémentaires

Exercice 9.6 Prendre la **n -ème itérée** d'une fonction f consiste à l'appliquer successivement n fois de suite. Par exemple l'image de x par la 3-ème itérée de f est $f(f(f(x)))$.

a) Définissez la fonction (`repeated f n`) retournant la n -ème itérée de la fonction f . Le résultat est donc une fonction.

b) Utilisez `repeated` pour définir en une ligne la fonction $n \mapsto 2^n$ avec n entier ≥ 0 .

c) Utilisez `repeated` pour calculer la valeur de la fraction :

$$K = 1 + \frac{1}{1 + \frac{1}{1 + \frac{1}{1 + \frac{1}{7}}}}$$

d) Utilisez `repeated` pour calculer une approximation de la limite de la suite $(u_n)_{n \geq 0}$ définie par $u_0 = 2015$ et $u_n = \frac{1}{1 + u_{n-1}}$.

Exercice 9.7 Etudiez l'éditeur de polygone à la souris développé pages 141-142 du livre de cours PCPS (*question d'examen*).