

# Logique avancée

## 6 - Automates d'arbre

Master Info Nice Sophia Antipolis  
E. Lozes

14. mai 2019

# Contenu de la séance d'aujourd'hui

- ▶ Arbres
- ▶ Automates d'arbre
- ▶ Propriétés de clôture
- ▶ Applications

# Arbre finis ordonnés enracinés

On dira plus simplement dans ce cours « arbre ».

## Définition

Un *arbre* est un ensemble de suites d'entiers  $T \subseteq \mathbb{N}^*$  tel que pour tout  $w \in \mathbb{N}^*$ ,  $i \in \mathbb{N}$ ,

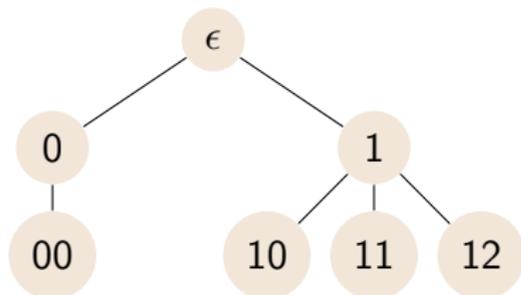
- ▶ si  $w \cdot (i + 1) \in T$ , alors  $w \cdot i \in T$ , et
- ▶ si  $w \cdot 0 \in T$ , alors  $w \in T$

## Exemple

$$T = \{\epsilon, 0, 00, 1, 10, 11, 12\}$$

## Interprétation

- ▶  $T$  est l'ensemble des noeuds
- ▶ on identifie en fait le noeud et le chemin qui y mène depuis la racine
- ▶  $\epsilon$  est la racine
- ▶ le  $i + 1$  ème fils de  $w$  est  $w \cdot i$



# Alphabet avec arité

## Définition

Un *alphabet avec arité* est un tuple  $(\Sigma, \text{ar})$ , tel que

- ▶  $\Sigma$  est un ensemble fini de symboles
- ▶  $\text{ar} : \Sigma \rightarrow \mathbb{N}$  associe à chaque symbole une arité

## Exemple : un alphabet pour les formules booléennes

- ▶  $\Sigma = \{\top, \perp, \vee, \wedge, \neg, p_1, \dots, p_n\}$
- ▶  $\text{ar}(\top) = \text{ar}(\perp) = 0$
- ▶  $\text{ar}(\vee) = \text{ar}(\wedge) = 2$
- ▶  $\text{ar}(\neg) = 1$
- ▶  $\text{ar}(p_1) = \dots = \text{ar}(p_n) = 0$

# $\Sigma$ -arbre

(aussi appelé  $\Sigma$ -terme)

## Définition

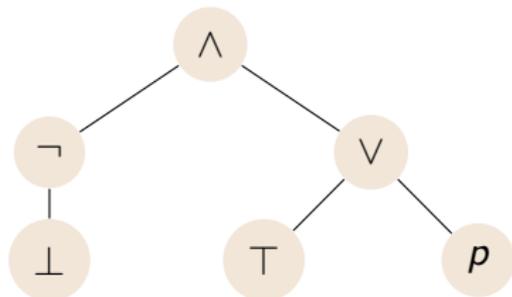
Un  $\Sigma$ -arbre est un tuple  $(T, t)$ , tel que

- ▶  $T$  est un arbre
- ▶  $t : T \rightarrow \Sigma$  est un étiquetage des noeuds
- ▶ l'étiquetage respecte l'arité : pour tout noeud  $w \in T$ ,

$$\text{ar}(t(w)) = n \quad \text{ssi} \quad w \text{ a exactement } n \text{ fils.}$$

## Exemple

$w \in T$	$\epsilon$	0	00	1	10	11
$t(w)$	$\wedge$	$\neg$	$\perp$	$\vee$	$\top$	$p$



# Automates d'arbre ascendant (Bottom-Up)

## Définition

Un automate d'arbre ascendant (*BUTA*) est un tuple  $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \delta, F)$ , avec

- ▶ un ensemble fini  $Q$  d'états
- ▶ un alphabet  $\Sigma$  (avec fonction d'arité  $\text{ar}$ )
- ▶ des fonctions de transition  $\delta = \{\delta_a \mid a \in \Sigma\}$ , où

$$\delta_a : Q^{\text{ar}(a)} \rightarrow \mathcal{P}(Q)$$

- ▶ un ensemble fini d'états acceptants  $F \subseteq Q$ .

## Exécution

Une exécution du BUTA  $(Q, \Sigma, \delta, F)$  sur l'arbre  $(T, t)$  est un  $Q$ -arbre  $(T, q)$  tel que pour tout noeud  $w \in T$  avec  $n$  fils, on ait

$$q(w) \in \delta(t(w \cdot 0), t(w \cdot 1), \dots, t(w \cdot n))$$

# Exemple

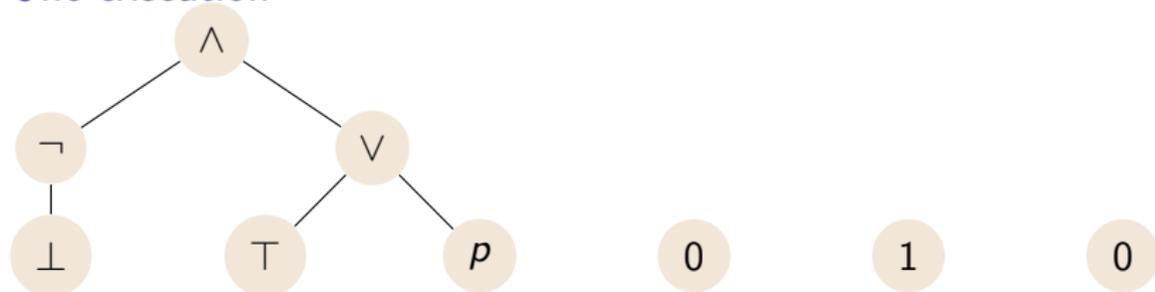
## Un BUTA

$$Q = \{0, 1\} \quad \Sigma = \{\top, \perp, \vee, \wedge, \neg, p\} \quad F = \{1\} \quad \delta_{\top} = \{1\}$$

$$\delta_{\perp} = \{0\} \quad \delta_p = \{0, 1\} \quad \delta_{\neg}(q) = \{1 - q\}$$

$$\delta_{\vee}(q_1, q_2) = \{q_1 + q_2 - q_1 \cdot q_2\} \quad \delta_{\wedge} = \{q_1 \cdot q_2\}$$

## Une exécution



# Exemple

## Un BUTA

$$Q = \{0, 1\} \quad \Sigma = \{\top, \perp, \vee, \wedge, \neg, p\}$$

$$F = \{1\} \quad \delta_{\top} = \{1\}$$

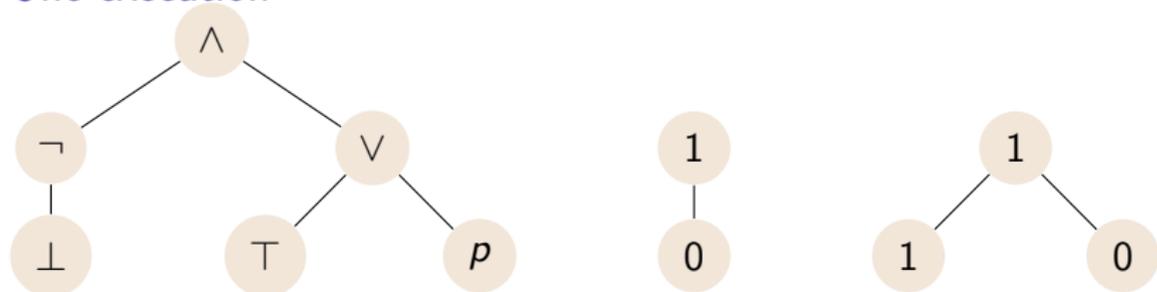
$$\delta_{\perp} = \{0\} \quad \delta_p = \{0, 1\}$$

$$\delta_{\neg}(q) = \{1 - q\}$$

$$\delta_{\vee}(q_1, q_2) = \{q_1 + q_2 - q_1 \cdot q_2\}$$

$$\delta_{\wedge} = \{q_1 \cdot q_2\}$$

## Une exécution



# Exemple

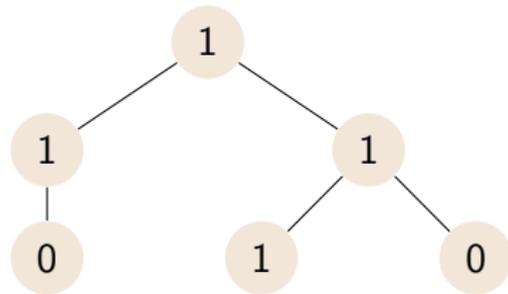
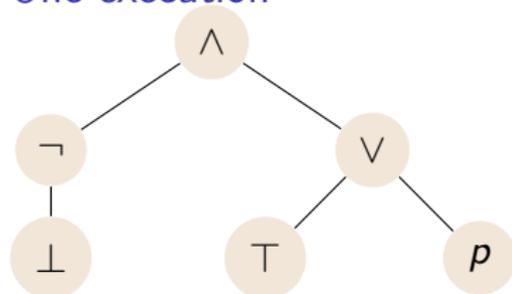
## Un BUTA

$$Q = \{0, 1\} \quad \Sigma = \{\top, \perp, \vee, \wedge, \neg, p\} \quad F = \{1\} \quad \delta_{\top} = \{1\}$$

$$\delta_{\perp} = \{0\} \quad \delta_p = \{0, 1\} \quad \delta_{\neg}(q) = \{1 - q\}$$

$$\delta_{\vee}(q_1, q_2) = \{q_1 + q_2 - q_1 \cdot q_2\} \quad \delta_{\wedge} = \{q_1 \cdot q_2\}$$

## Une exécution



# Les automates d'arbre vus comme des systèmes de réécriture de termes particuliers

Une transition = une règle de réécriture de terme

Par exemple

$$\begin{array}{ll} \top \rightarrow 1 & 1 \vee x \rightarrow 0 \\ \perp \rightarrow 0 & 0 \vee x \rightarrow x \\ \neg 0 \rightarrow 1 & 1 \wedge x \rightarrow x \\ \neg 1 \rightarrow 1 & 0 \wedge x \rightarrow 0 \\ p \rightarrow 0 & p \rightarrow 1 \end{array}$$

restriction sur la réécriture « version BUTA »

- ▶ un seul symbole de  $\Sigma$  dans le membre gauche
- ▶ un seul état de  $Q$  dans le membre droit

Condition d'acceptation

$t \in L(\mathcal{A})$  ssi  $t \rightarrow^* q$  et  $q \in F$ .

# Langage d'un BUTA

## Définitions

- ▶ une exécution  $(T, q)$  est *acceptante* si la racine est étiquetée par un état acceptant, i.e.  $q(\epsilon) \in F$
- ▶ le *langage*  $L(\mathcal{A})$  d'un BUTA  $\mathcal{A}$  est l'ensemble des  $\Sigma$ -arbres qui admettent une exécution acceptante.

## Exercice

1. Pourquoi dans le dernier exemple le langage de l'automate n'est-il pas l'ensemble des formules booléennes avec variables propositionnelles  $p$  qui sont satisfaisables ?
2. Donnez un BUTA qui reconnaisse ce langage

# Détermination

## Définition

Un BUTA déterministe (DBUTA) est un BUTA  $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \delta, F)$  tel que pour tout  $a \in \Sigma$ ,  $\delta_a : Q^{\text{ar}(a)} \rightarrow Q$

## Théorème

Pour chaque BUTA  $\mathcal{A}$  avec  $n$  états il existe un DBUTA  $\mathcal{A}'$  avec  $2^n$  états tel que  $L(\mathcal{A}) = L(\mathcal{A}')$ .

Preuve :

- ▶  $Q' = 2^Q$  (l'ensemble des parties)
- ▶  $\delta'_a(M_1, \dots, M_n) = \bigcup \{ \delta_a(q_1, \dots, q_n) \mid q_1 \in M_1, \dots, q_n \in M_n \}$
- ▶  $F' = \{ M \mid M \cap F \neq \emptyset \}$

# Propriétés de clôture

## Théorème

La classe des langages d'arbre reconnaissables par des BUTA est close par union, intersection, et complément.

Un homomorphisme d'arbre est une fonction  $h : \Sigma \rightarrow \Sigma'$  qui préserve l'arité

L'image  $h(t)$  par l'homomorphisme  $h$  de l'arbre  $(T, t)$  est l'arbre  $(T, t')$  où  $t'(w) = h(t(w))$  pour tout  $w \in T$ . Autrement dit, on substitue chaque étiquette de noeud par son image par  $h$ .

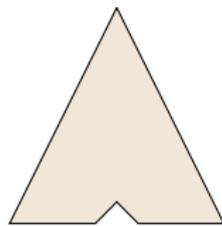
## Théorème

La classe des langages d'arbre reconnus par des BUTA est close par homomorphisme.

# Contexte

## Définition

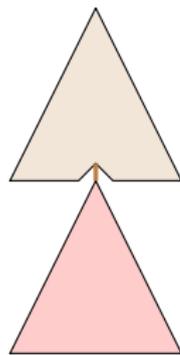
Un contexte est un tuple  $C = (T, t, w)$  où  $(T, t)$  est un arbre, et  $w \in T$  est une feuille.



## Application de contexte

Soit  $(T', t')$  un arbre et  $C = (T, t, w)$  un contexte. L'arbre  $C[t]$  est l'arbre  $(T'', t'')$  tel que

- ▶  $T'' = T \cup w \cdot T'$
- ▶  $t''(u) = t(u)$  pour tout  $u \in T \setminus \{w\}$
- ▶  $t''(w.u) = t'(u)$  pour tout  $u \in T'$



# Lemme de pompage

## Théorème

Soit  $L$  un langage d'arbre reconnaissable par un BUTA. Alors il existe  $n \geq 0$ , tel que pour tout  $t \in L$  de hauteur  $> n$ , il existe des contextes  $C_1, C_2$  et un arbre  $t'$  tels que

1.  $t = C_1[C_2[t']]$
2. pour tout  $k \geq 0$ ,  $C_1[\underbrace{C_2[\dots [C_2[t']]\dots]}_{k \text{ fois}}] \in L$ .

Preuve :  $n$  est le nombre d'états de l'automate. Sur une branche de longueur  $> n$  au moins un état est répété.

# Automates d'arbre descendant

## Definition

Un automate d'arbre descendant (TDTA) est un tuple

$\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \delta, q_I)$  où

- ▶  $Q$  est un ensemble fini d'états
- ▶  $\Sigma$  est un alphabet avec arités
- ▶  $\delta = \{\delta_a \mid a \in \Sigma\}$  sont les fonctions de transition, où  $\delta_a : Q \rightarrow \mathcal{P}(Q^{\text{ar}(a)})$
- ▶  $q_I \in Q$  est l'état initial

## Exécution acceptante

Une exécution acceptante de  $\mathcal{A}$  sur le  $\Sigma$ -arbre  $(T, t)$  est un

$Q$ -arbre  $(T, q)$  tel que

1.  $q(\epsilon) = q_I$ , et
2. pour tout  $w \in T$ , si  $t(w) = a$  et  $\text{ar}(a) = n$ , alors  $(q(w \cdot 0), \dots, q(w \cdot (n-1))) \in \delta_a(q(w))$ .

# Exemple

## Un TDBA

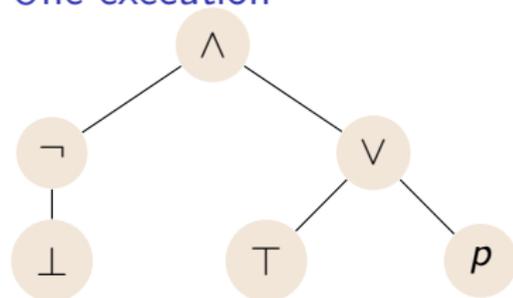
$$Q = \{0, 1\}$$

$$\Sigma = \{\top, \perp, \vee, \wedge, \neg, p\}$$

$$q_0 = 1$$

	$\top$	$\perp$	$\vee$	$\wedge$	$\neg$	$p$
0	$\emptyset$	$\{()\}$	$\{(0, 0)\}$	$\{(0, 0), (0, 1), (1, 0)\}$	$\{1\}$	$\{()\}$
1	$\{()\}$	$\emptyset$	$\{(0, 1), (1, 0), (1, 1)\}$	$\{(1, 1)\}$	$\{0\}$	$\{()\}$

## Une exécution



1

# Exemple

## Un TDBA

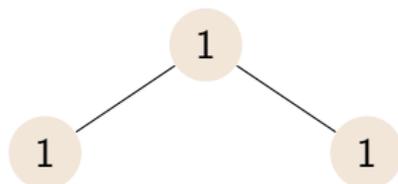
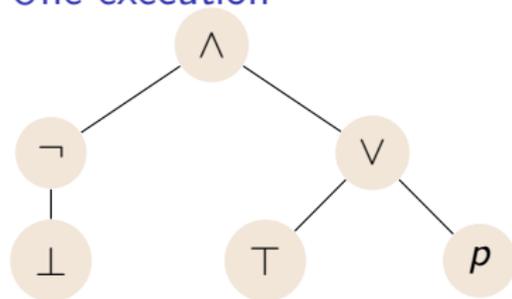
$$Q = \{0, 1\}$$

$$\Sigma = \{\top, \perp, \vee, \wedge, \neg, p\}$$

$$q_0 = 1$$

	$\top$	$\perp$	$\vee$	$\wedge$	$\neg$	$p$
0	$\emptyset$	$\{()\}$	$\{(0, 0)\}$	$\{(0, 0), (0, 1), (1, 0)\}$	$\{1\}$	$\{()\}$
1	$\{()\}$	$\emptyset$	$\{(0, 1), (1, 0), (1, 1)\}$	$\{(1, 1)\}$	$\{0\}$	$\{()\}$

## Une exécution



# Exemple

## Un TDBA

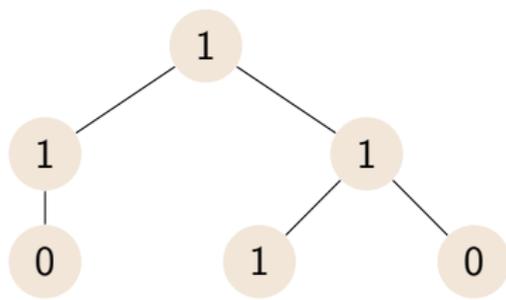
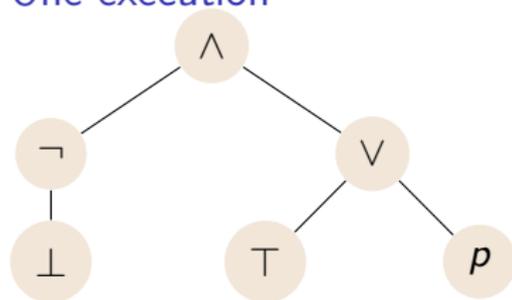
$$Q = \{0, 1\}$$

$$\Sigma = \{\top, \perp, \vee, \wedge, \neg, p\}$$

$$q_0 = 1$$

	$\top$	$\perp$	$\vee$	$\wedge$	$\neg$	$p$
0	$\emptyset$	$\{()\}$	$\{(0, 0)\}$	$\{(0, 0), (0, 1), (1, 0)\}$	$\{1\}$	$\{()\}$
1	$\{()\}$	$\emptyset$	$\{(0, 1), (1, 0), (1, 1)\}$	$\{(1, 1)\}$	$\{0\}$	$\{()\}$

## Une exécution



# De Top-Down à Bottom-Up

## Théorème

Soit  $\mathcal{A}$  un TDTA avec  $n$  états. Alors il existe un BUTA  $\mathcal{A}'$  avec  $n$  états qui reconnaît le même langage.

## Preuve

- ▶  $Q' = Q$
- ▶  $\delta'_a = \delta_a$ , modulo les identités

$$Q^{\text{ar}(a)} \rightarrow \mathcal{P}(Q) = Q \rightarrow \mathcal{P}(Q^{\text{ar}(a)}) = \mathcal{P}(Q \times Q^{\text{ar}(a)})$$

- ▶ dit autrement,  $\delta'_a(q_1, \dots, q_n) = \{q \mid (q_1, \dots, q_n) \in \delta_a(q)\}$
- ▶  $F = \{q_I\}$

# De Bottom-Up à Top-Down

## Satz

Soit  $\mathcal{A}$  un BUTA avec  $n$  états. Alors il existe un TDTA  $\mathcal{A}'$  avec  $n + 1$  états qui reconnaît le même langage.

### preuve

- ▶  $Q' = Q \uplus \{q_I\}$
- ▶  $(q_1, \dots, q_n) \in \delta'_a(q)$  ssi  $q \in \delta_a(q_1, \dots, q_n)$  pour tout  $q, q_1, \dots, q_n \in Q$
- ▶  $\delta'_a(q_I) = \{(q_1, \dots, q_n) \mid \delta_a(q_1, \dots, q_n) \in F\}$

# Automates descendants déterministes

## Définition

Un automate descendant déterministe (DTDTA) est un tuple  $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \delta, q_I)$ , où  $\delta_a : Q \rightarrow Q^{\text{ar}(a)}$  si  $\text{ar}(a) \geq 1$ , et  $\delta_a : Q \rightarrow \{\top, \perp\}$ , si  $\text{ar}(a) = 0$ .

## Exécution acceptante

Une exécution acceptante de  $\mathcal{A}$  sur le  $\Sigma$ -arbre  $(T, t)$  est un  $Q \cup \{\top, \perp\}$ -arbre  $(T, q)$ , tel que

1.  $q(\epsilon) = q_I$ , et
2. pour tout  $w \in T$ , si  $t(w) = a$  et  $\text{ar}(a) = n$ , alors  $\delta_a(q(w)) = (w \cdot 0, \dots, q(w \cdot (n-1)))$ , et
3. pour toute feuille  $w$ ,  $\delta_{t(w)}(q(w)) = \top$ .

# DTDBA vs TDBA

## Théorème

Soit  $L$  un langage d'arbres.

1. Si  $L$  est reconnu par un TDTA, alors il est aussi reconnu par un DTDTA
2. la réciproque est fausse

Preuve :

1. DTDBA  $\rightarrow$  TDBA : clair
2. Soit  $\Sigma = \{\top, \perp, \vee\}$ . Il n'existe pas de TDTA qui reconnaisse le langage des formules qui s'évaluent à  $\top$ .

# Problème de décision

## Vacuité

On peut décider en temps  $\mathcal{O}(n)$ , si le langage d'un BUTA/TDTA avec  $n$  transitions est vide.

Preuve : exercice.

## Problème d'universalité

On peut décider en temps  $\mathcal{O}(2^n)$ , si le langage d'un BUTA/TDTA avec  $n$  états est le langage de tous les arbres.

Remarque : Ce problème d'universalité est en fait EXPTIME-difficile, c'est à dire plus difficile que l'universalité d'un NFA, qui n'est « que » PSPACE-difficile.