

## µScheme v1

Rappel : il s'agit de développer pas à pas l'évaluateur de Peter Norvig, dont on pourra lire la page Web APRES avoir rédigé soi-même la solution, si l'on veut que la chose présente de l'intérêt...

⌋ **Exercice 11.1** Vérifiez le bon fonctionnement du *parser*, la fonction `read_from`, dans l'analyse de la chaîne '(+ 1 2)'.

⌋ **Exercice 11.2** Il y a cependant un petit bug qui traîne dans la fonction `read_from`, personne n'est parfait. Vérifiez sur l'exemple de l'analyse de la chaîne '(+ 1 2)' qui devrait lever l'exception `SyntaxError` avec le message d'erreur *Unexpected EOF while reading* et qui au lieu de cela affiche un autre message d'erreur moins agréable sur un débordement d'indice !

⌋ **Exercice 11.3** Complétez le texte de la méthode `find` dans la classe `Env`. Elle doit retourner le premier dictionnaire de l'environnement `self` (une suite chaînée de dictionnaires) contenant la variable `var`.

⌋ **Exercice 11.4** a) Rajoutez une nouvelle primitive à µScheme dans l'environnement global, la fonction `(sqrt x)`.  
b) Et si l'on voulait rajouter toutes les primitives Python du module `math` ? On pourrait le faire à la main par exemple en rajoutant par exemple dans le dictionnaire le couple `'sqrt':math.sqrt` mais ce serait trop long. Heureusement Python possède une intéressante primitive `vars`. Contemplez le résultat de `vars(math)` et avec `update` rajoutez le contenu de `math` à µScheme !

⌋ **Exercice 11.5** Complétez le cas 1 de l'évaluation d'un symbole. Il s'agit de retourner la valeur du symbole dans l'environnement.

⌋ **Exercice 11.6** Complétez le cas 2 lorsque l'expression est une constante (ce n'est pas une liste et ce n'est pas non plus un symbole). Il s'agit de retourner la valeur du symbole dans l'environnement. Notez au passage que les booléens ont une représentation externe `True` ou `False` mais ne sont pas des objets de 1ère classe. On ne peut pas écrire `(define x True)`.

⌋ **Exercice 11.7** Complétez le cas 3 lorsque l'expression est de la forme `(if p q r)`. Vous êtes censé connaître le fonctionnement du `if`.

⌋ **Exercice 11.8** a) Complétez le cas 4 lorsque l'expression est une affectation, de la forme `(set! var e)`. Vous êtes censé connaître le fonctionnement d'une affectation (voir le cours).

⌋ b) Complétez le cas 5 lorsque l'expression est une définition, de la forme `(define e1 e2)`.

⌋ **Exercice 11.9** Complétez le cas 6 lorsque l'expression est une séquence, de la forme `(begin e1 e2 ...)`. On évalue dans l'ordre les expressions  $e_1, e_2, \dots$  et l'on retourne le résultat de la dernière expression  $e_n$  calculée.

• On vous a fait cadeau du code de l'évaluation d'une lambda-abstraction (c'est une terminologie issue du  $\lambda$ -calcul). Ce n'est pas une raison pour l'admettre sans bien le comprendre ! Idem pour l'application.

⌋ **Exercice 11.10** Ajoutez à l'environnement global les fonctions de base sur les listes. Uniquement sur les vraies listes, comme en Python : on n'acceptera pas `(cons 1 2)` comme en full Scheme par exemple. Le second argument de `cons` sera une liste !

`(cons x L), (car L), (cdr L), (null? L), (equal? L1 L2),  
(list? x), (length L), (symbol? x), (append L1 L2)`

• Testez bien entendu à fond les fonctions sur les listes. Les résultats seront affichés à la Python, ce n'est pas grave car :

**Exercice 11.11** a) Complétez la définition de la fonction `to_string` dans le scribe de manière à afficher les listes à la Scheme.  
b) Ajoutez la commande `.quit` au toplevel. Le symbole `.quit` n'est pas évalué, il déclenche immédiatement une réaction du toplevel, qui décide de quitter la boucle REP.

• Si vous avez réussi à faire tout ça en 1h30, je vous tire mon chapeau !