

TD 4 Programmation fonctionnelle

Mutation et style impératif

1 Tableaux

1. Écrivez une fonction `moyenne` : `float array -> float` qui renvoie la moyenne d'un tableau de flottants. La fonction renvoie une erreur avec `invalid_arg` si le tableau est de longueur 0.
2. Écrivez une fonction `scalaire` : `float array -> float array -> float` qui calcule le produit scalaire de deux tableaux de même longueur. On rappelle que le produit scalaire de (a_1, \dots, a_n) et (b_1, \dots, b_n) vaut $\sum_{i=1}^n a_i b_i$.

2 Tri sélection

1. Définissez la fonction `swap` : `'a array -> int -> int -> unit` telle que `swap t i j` échange les valeurs d'indice i et j de `t`.
2. Définissez la fonction `argmin` : `int -> 'a array -> int` telle que `argmin k [a0 ;...; an]` renvoie l'indice du plus petit a_i pour i compris entre k et n (les k premiers éléments ne sont pas pris en compte). Par exemple, `argmin 2 [[0;2;5;1;4]]` renvoie 3.
3. Déduisez-en une fonction `tri_selection` : `'a array -> unit` qui trie un tableau en appliquant le tri sélection.

3 Style impératif et style itératif

Programmez en style impératif, autrement dit sans utiliser la récurrence, uniquement à l'aide de boucles, les fonctions suivantes

1. la fonction `factorielle` : `int -> int` qui calcule la factorielle d'un nombre
2. la fonction `somme`: `int list -> int` qui calcule la somme d'une liste;
3. la fonction `argmin` : `'a list -> int` qui calcule l'indice du minimum d'une liste non vide. En cas de liste vide, une erreur est levée avec `invalid_arg`.
4. Reprogrammez ces fonctions en style itératif, autrement dit sans utiliser de référence et avec des fonctions récursives terminales.

4 Listes mutables cycliques

On considère le type suivant

```
type mlist =  
  | Empty  
  | Cons of int ref * mlist ref
```

1. Définissez la fonction `somme : mlist -> int`
2. Définissez la fonction `set : mlist -> int -> int -> unit` telle que `set l i n` remplace l'entier à l'indice i par n , et fait une erreur avec `invalid_arg` si l'indice n'est pas correct.
3. Définissez la fonction `cycle : mlist -> unit` qui transforme une liste acyclique non vide en une liste cyclique.
4. Définissez la fonction `clength : mlist -> unit` qui renvoie la longueur d'une liste cyclique ou acyclique.