



UNIVERSITÉ  
CÔTE D'AZUR

# Itérations (for)

Algo & Prog avec R

---

A. Malapert, B. Martin, M. Pelleau, et J.-P. Roy

14 novembre 2024

Université Côte d'Azur, CNRS, I3S, France  
`firstname.lastname@univ-cotedazur.fr`

# La boucle for

En théorie, la boucle `while` permet de réaliser toutes les boucles que l'on veut. Toutefois, les boucles `for` sont très utilisées.

```
S <- function(n) {  
  i <- 0  
  acc <- 0  
  while(i < n) {  
    i <- i + 1  
    acc <- acc + i  
  }  
  return(acc)  
}
```

```
S <- function(n) {  
  acc <- 0  
  for(i in 1:n) {  
    acc <- acc + i  
  }  
  return(acc)  
}
```

- ▶ Souvent, on utilisera une boucle `for` pour incrémenter ou décrémenter un compteur.
- ▶ La boucle `for` est plus pratique ici, mais pas pour l'épluchage des entiers.

# Échappement d'une boucle for

Lorsque l'instruction `return` ou `break` est placée à l'intérieur de la boucle `for`, cela signifie :

Je parcours a priori toute une séquence,  
mais je me réserve la possibilité de *m'échapper* en cours de route !

## Exemple : comparaison d'une valeur à une séquence

Est-ce que la valeur `x` est plus grande ou égale aux valeurs d'une séquence ?

```
geq <- function(x, values) {  
  for(v in values) {  
    if(x < v) return(FALSE)  
  }  
  return(TRUE)  
}
```

```
> values <- c(2, 4, 1, 7, 5)  
> geq(0, values)  
[1] FALSE  
> geq(1, values)  
[1] FALSE  
> geq(7, values)  
[1] TRUE  
> geq(8, values)  
[1] TRUE
```

# Une séquence ?

Nous commençons à pénétrer dans un continent qu'il faudra tôt ou tard aborder : celui des **VECTEURS** et **LISTES**. Nous garderons pour l'instant une idée naïve de ce qu'est un vecteur, une **séquence d'éléments**.

## La fonction seq : générer une séquence régulière

seq(from, to, by, length.out, ...)

```
> seq(5) #ou mieux seq_len(5)
[1] 1 2 3 4 5
> seq(0,5)
[1] 0 1 2 3 4 5
> seq(from=0,to=5)
[1] 0 1 2 3 4 5
> seq(from=0,to=5,by=2)
[1] 0 2 4
> seq(from=0,to=5, by=1.25)
[1] 0.00 1.25 2.50 3.75 5.00
> seq(from=0,to=5, length.out=5)
[1] 0.00 1.25 2.50 3.75 5.00
```

En version courte pour générer des entiers consécutifs :

```
> 1:5
[1] 1 2 3 4 5
> 1:0 # /!\ ATTENTION !
[1] 1 0
```

# La boucle for parcourt un objet itérable

seq ne construit pas toujours l'intervalle, mais quelquefois un itérateur sur une séquence virtuelle (vecteur ou liste).

```
system.time({  
  for(i in seq(1,10**9, by=2)) {  
    cat(i, "  
    if(i > 10) break  
  }  
  cat("\n"))})
```

```
1 3 5 7 9 11  
utilisateur système écoulé  
2.74 2.34 5.10
```

```
system.time({i <- 1  
  while(i <= 10 ** 9) {  
    cat(i, "  
    if(i > 10) break  
    i <- i + 2  
  }  
  cat("\n"))})
```

```
1 3 5 7 9 11  
utilisateur système écoulé  
0.003 0.000 0.004
```

## Syntaxe de la boucle for

Les séquences (vector, list) sont des objets itérables.

```
for (x in sequence) {  
  ...  
}
```

## La fonction `sample` : générer une séquence aléatoire

On va choisir aléatoirement `size` éléments du vecteur `x` avec ou sans remise (`replace`) et avec ou sans biais (`prob`).

```
sample(x, size, replace = FALSE, prob = NULL)
```

### Tirage sans remise (`replace=FALSE`)

La variante `sample.int` est un raccourci pour choisir dans `1:n`

```
> sample.int(10) # permutation aléatoire de [1, 10]
[1] 8 6 10 7 5 4 3 1 2 9
> sample.int(n = 90, size = 6) # tirage du loto
[1] 5 26 11 77 70 32
> sample.int(n = 10, size = 11) # Choisir 11 parmi 10
Error in sample.int(10, 11) :
  impossible de prendre un échantillon plus grand que la
  population lorsque 'replace = FALSE'
```

## La fonction `sample` ...

On va choisir aléatoirement `size` éléments du vecteur `x` avec ou sans remise (`replace`) et avec ou sans biais (`prob`).

```
sample(x, size, replace = FALSE, prob = NULL)
```

### Tirage avec remise (`replace=TRUE`)

```
> sample(c('pile', 'face'), size = 5, replace = TRUE)
[1] "face" "pile" "pile" "pile" "pile"
```

### Tirage biaisé avec remise (`prob`)

```
> sample(c('pile', 'face'), size = 10, replace = TRUE, prob
= c(5, 1))
[1] "pile" "pile" "pile" "face" "face" "pile" "pile" "pile"
    "pile" "pile"
```

# Générer des nombres approchés aléatoires

On va tirer des  $n$  nombres approchés aléatoires compris entre  $\min$  et  $\max$  avec une probabilité uniforme.

```
runif(n, min = 0, max = 1)
```

```
> runif(5)
[1] 0.36051021 0.96824951 0.08495143 0.87527313 0.16520820
> runif(n = 5, min = 0, max = 10)
[1] 7.945856 8.398957 2.757909 6.035876 1.205764
```

## Autres distributions

`rnorm`, `rpois`, `rgamma` ...

# Mais, il faut éviter les boucles !

Quand c'est possible, il faut mieux utiliser une fonction prédéfinie.

```
SP <- function(n) {  
  if(n <= 0) return(0)  
  return(sum(1:n))  
}
```

```
SR <- function(n) {  
  if(n > 0) {  
    return(n+SR(n-1))  
  }  
  else return(0)  
}
```

```
SW <- function(n) {  
  i <- 0  
  acc <- 0  
  while(i < n) {  
    i <- i + 1  
    acc <- acc + i  
  }  
  return(acc)  
}
```

```
SF <- function(n) {  
  if(n <= 0) return(0)  
  acc <- 0  
  for(i in 1:n) {  
    acc <- acc + i  
  }  
  return(acc)  
}
```

# La vectorisation est plus efficace !

```
> system.time(replicate(10**4, invisible(SP(10**6))))
```

```
utilisateur      système      écoulé  
      0.041      0.000      0.042
```

	$n = 10^3$	$n = 10^4$
	temps (s)	temps (s)
SR	3.200	overflow
SW	0.547	4.664
SF	0.260	2.455
SP	0.011	0.011

- ▶ La suppression des boucles s'appelle la vectorisation.
- ▶ Nous découvrirons plus tard autre famille de boucles : apply.

Questions?

Retrouvez ce cours sur le site web

[www.i3s.unice.fr/~malapert/R](http://www.i3s.unice.fr/~malapert/R)