

## Informatique Théorique

### TP5 : Fonctions récursives et Machine de Turing

► **Exercice 1 : Fonctions récursives primitives**

Soit  $\lambda x [g(x)]$  une fonction primitive récursive. Soit  $f$  la fonction définie par :

$$f(0, y) = g(y)$$

$$f(x + 1, y) = f(x, f(x, y))$$

Montrer que  $f$  est une fonction primitive récursive.

► **Exercice 2 : Fonction primitives partielles**

Montrer qu'il existe une fonction récursive partielle  $\psi$  qui ne peut pas être prolongée en une fonction récursive totale.

► **Exercice 3 : Décidabilité**

Montrer que si  $f(x_1, \dots, x_k)$  est une fonction récursive totale, le prédicat  $f(x_1, \dots, x_k) = y$  est décidable.

► **Exercice 4 : Décidabilité**

Soit  $P(x_1, \dots, x_k)$  un prédicat décidable et soit  $f(x_1, \dots, x_k)$  une fonction récursive tels que :

$$P(x_1, \dots, x_k) \Rightarrow f(x_1, \dots, x_k) \downarrow$$

Montrer que le prédicat  $P(x_1, \dots, x_k) \wedge f(x_1, \dots, x_k) = y$  est décidable.

► **Exercice 5 : Machines de Turing**

Supposons une représentation unaire des entiers, et la bande suivante au début de l'exécution :



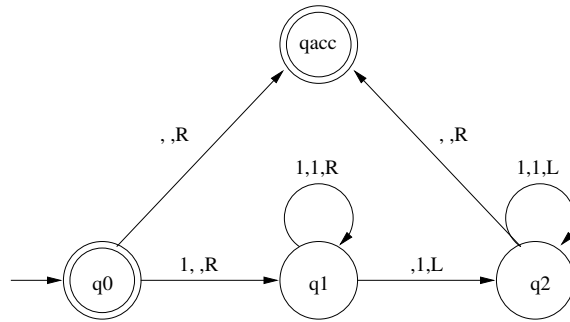
Donner la fonction réalisée par la machine de Turing dont le graphe des transitions est le suivant :

► **Exercice 6 : Machines de Turing**

Construire une machine de Turing qui calcule la fonction  $\lambda xy [2x]$  en utilisant la représentation unaire des entiers et l'alphabet  $A = \{1\}$ .

► **Exercice 7 : Machines de Turing**

Construire une machine de Turing qui reconnaît le langage des parenthèses  $L$ , c'est-à-dire l'ensemble des mots formés sur l'alphabet  $A = \{(, )\}$  qui correspondent



à un bon parenthésage. Par exemple  $w = ()((((( )))())$ .