

# Réseaux 1

## TP 4 - HTML, éléments de base

– CORRIGE –

**Objectif** : démarrer avec HTML, créer des exemples simples illustrant le balisage structurel, les liens hypertextes, les images en ligne, les tableaux, les cadres, les formulaires.

**Note** : vous créerez sur nyx un répertoire ~/web/rx1/TD4 dans lequel vous placerez vos fichiers html ainsi qu'une page index.html

## 1. Démarrer avec HTML

### Un exemple simple

- 1.1. A l'aide de Bloc-notes, saisir l'exemple en dessous, l'enregistrer sous 1.1.html.

```
<html>
<head>
  <title>Un exemple idiot</title>
</head>
<body>
  <h1>Titre de niveau 1</h1>
  Ceci est une premiere ligne<br>
  ceci est la seconde.<P>
  Ceci est le deuxieme paragraphe.<P>
</body>
</html>
```

- 1.2. Ouvrir une session TELNET sur nyx.

- 1.3. Créez sur nyx un répertoire ~/web/rx1/TD4 pour y placer vos fichiers html.

- 1.4. Par FTP, transférez le fichier 1.1.html sur nyx

- 1.5. Dans IE, ouvrir l'URL : <http://nyx.unice.fr/~username/rx1/TD4/1.1.html> où ~username représente votre nom d'utilisateur sur nyx

### Styles, listes

- 1.6. Créez un document html, essayez différents styles, des listes, du texte pré formaté.

```
De l'<i>italique</i>. Ici du <b>gras</b>.
Du <em>renforcement</em>.
<p>
```

```
Une liste a deux elements : <p>
<ul>
  <li> pain </li>
  <li> confiture </li>
</ul>
```

```
Du texte pre-formate, typiquement affiche avec une police de taille fixe: <p>
<pre>
  Nom           Prenom
  -----
  Dupont        Jean
  Durand        Pierre
</pre>
```

- 1.7. Créez un document html, essayez la balise **FONT** pour changer la taille et la couleur des caractères.

```
<font size=1>1<font size=2>2<font size=3>3<font size=4>4<font size=5>5<font size=6>6<font size=7>7<font size=4 color=#ff0000>rouge</font>
```

- 1.8. Comment mettre des caractères spéciaux et accentués ?

Les fichiers HTML doivent être en ASCII ; si on veut mettre des caractères spéciaux ou accentués comme ç, ö ou î, il faut utiliser des séquences d'échappement comme : &ccedil; &ouml; &icirc;

- 1.9. Mettre le mot « intérêt » en majuscules accentuées.

```
INT&Eacute;R&Eccedil;T
```

## Liens

- 1.10. Créez une page de garde de votre répertoire rx1, cette page contiendra un sommaire des TD avec un lien vers chacun des répertoires correspondants (que vous créerez).

```
<h1>Sommaire des TD</h1>
<ol start=4>
  <li><a href="TD4">Apprentissage des balises HTML</a></li>
  <li><a href="TD5">Programmation CGI</a></li>
  <li><a href="TD6">Traitement des formulaires HTML</a></li>
</ol>
```

- 1.11. Dans la page de garde de rx1, insérez un lien vers :  
– la racine web du serveur [www-iutinfo.unice.fr](http://www-iutinfo.unice.fr)  
– le répertoire rx1 de votre binôme

```
<a href="/">DEP. INFO</a>
<a href="/~binome/rx1/">Voir rx1 chez mon bin&ocirc;me</a>
```

- 1.12. En fin de la page de garde de rx1, placez un bloc adresse comportant un lien permettant d'envoyer un courrier à votre adresse e-mail.

```
<address>
  <a href="mailto:me@nyx.unice.fr">Me@nyx.unice.fr</a>
</address>
```

- 1.13. Créez une page de garde du répertoire TD4, comportant un sommaire des exercices que vous avez fait.

## Inclusion d'images

- 1.14. Créez un document html, insérez une image en ligne avec une taille réduite de 150x100 pixels et un commentaire placé à gauche de l'image, prenez par exemple l'image du château Valrose qui se trouve dans `images/chatol.gif` à la racine du serveur web sur `nyx`.



Le château Valrose

```
Le ch&acirc;teau Valrose

```

- 1.15. Insérez un lien afin de pouvoir afficher l'image en grandeur réelle lorsqu'on clique dessus.

```
Le ch&acirc;teau Valrose
<a href="/images/chatol.gif">
```

## Fond de page, couleur du texte

Pour les exercices suivants, créez les documents html comportant des liens vers les pages de test.

- 1.16. Faites des essais de couleur de fond et de texte (voir des exemples de couleurs dans le fichier `/usr/lib/X11/rgb.txt` sur `nyx`).

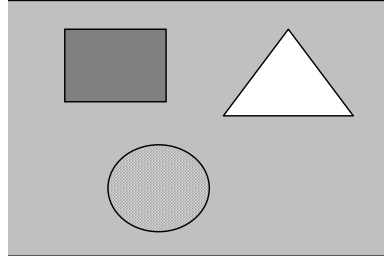
```
<body BGCOLOR="snow" TEXT="RoyalBlue">
```

- 1.17. Essayez différents fonds de page, des motifs de fonds se trouvent dans le répertoire `images/fonds` à la racine du serveur web sur `nyx`.

```
<body BACKGROUND="/images/fonds/fondecri.gif">
```

## 2. Images cliquables

- 2.1. Créez une image `fff.gif` composée d'un rectangle gris dans lequel on trouve un rectangle, un triangle et un cercle. Repérez les coordonnées des points définissant les 3 figures (le sommet en haut à gauche et le sommet en bas à droite du rectangle, les 3 sommets du triangle, le centre et un point quelconque situé sur la circonférence du cercle).



- 2.2. Créez un document html, insérez l'image `fff.gif` en utilisant l'attribut **USEMAP**, on souhaite que cliquer sur une figure provoque l'affichage du nom de la figure sur laquelle on a fait un clic.

```

<map name="figures">
  <area shape="rect" href="rect.html" coords=38,18,104,65>
  <area shape="circle" href="cercle.html" coords=100,124,32>
  <area shape="poly" href="triangle.html" coords=145,74,230,74,188,18>
</map>
```

## 3. Les tableaux

- 3.1. Créez un document html qui affiche votre emploi du temps sous la forme d'un tableau.

Jour	8h00	9h45	12h30	14h05	15h45	17h20
LU	C++ la C - Ph1	Réseaux nlt C - Ph1	C++ lb TD - s751			
MA	Eco nf C - Ph1	ACSI jlc C - Ph1	Réseaux nlt TD - s761	Anglais cc TD - la1		
ME		Gestion mm TD - s557	ACSI jlc TD - s559	Math ga TD - s660	Anglais cc TD - la1	
JE	Math ga C - Ph1	Système phl C - Ph1				
VE	Système phl TD - s751		Exp. Comm. edf TD - s510		Eco nf TD - s660	

**Emploi du temps**

```
<html>
<head>
  <title>Emploi du temps</title>
</head>
<body>
<table border=1 cellspacing=1 cellpadding=1>
<caption align="bottom">
<b>Emploi du temps</b>
</caption>
```

```

<tr bgcolor="#FFFFFF">
  <td>Jour</td>
  <td width=90>8h00</td>
  <td width=90>9h45</td>
  <td width=90>12h30</td>
  <td width=90>14h05</td>
  <td width=90>15h45</td>
  <td width=90>17h20</td>
</tr>
<tr bgcolor="#FFFFFF">
  <td><b>LU</b></td>
  <td align=center><b>C++</b><br>la<br>C - Ph1</td>
  <td align=center><b>Réseaux</b><br>nlt<br>C - Ph1</td>
  <td align=center colspan=3><b>C++</b><br>lb<br>TD - s751</td>
  <td align=center>&nbsp;</td>
</tr>
. . . . .
<tr bgcolor="#FFFFFF">
  <td><b>VE</b></td>
  <td align=center colspan=2><b>Système</b><br>phl<br>TD - s751</td>
  <td align=center colspan=2><b>Exp. Comm.</b><br>edf<br>TD - s510</td>
  <td align=center><b>Eco</b><br>nf<br>TD - s660</td>
  <td align=center>&nbsp;</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>

```

- 3.2. Insérez dans la page de garde de TD4 un lien vers votre emploi du temps.

```
<a href="edt.html">Voir mon emploi du temps</a>
```

## 4. Les cadres

- 4.1. On désire créer un document `toc.html` comportant la liste des liens vers les icônes se trouvant dans le répertoire `images/icons` à la racine du serveur web sur *nyx*, créez une procédure *shell* permettant de créer le fichier `toc.html`.

```

#!/bin/sh
tempo=`pwd`
SERVER_ROOT=/usr/local/etc/httpd
cd $SERVER_ROOT/htdocs/images/icons
echo '<html><head><title>Frame</title></head>' > $tempo/toc.html
echo '<body bgcolor="#FFFFFF">' >> $tempo/toc.html
echo '<ul>' >> $tempo/toc.html
for i in *.gif
do
  echo $i
  echo "<li><a href=/images/icons/$i target=detail>$i</a></li>" >> $tempo/toc.html
done
echo '</ul>' >> $tempo/toc.html
echo '</body>' >> $tempo/toc.html
echo '</html>' >> $tempo/toc.html

```

- 4.2. Créez une page composée de 2 zones, la zone de gauche contiendra la liste des liens vers les icônes se trouvant dans le répertoire `images/icons` du serveur web sur *nyx*, la zone de droite affichera l'image correspondant à l'élément sélectionné dans la liste.

```

<html><head><title>Icones</title></head>
<frameset COLS="30%,70%">
  <frame src="toc.html">
  <frame src="/images/icons/IconeTexte.gif" name="detail">
</frameset>
</html>

```

- 4.3. Insérez dans la page de garde de TD4 un lien vers le document contenant les frames.

- 4.4. Insérez dans `toc.html` un lien permettant de retourner à la page de garde de TD4.

```
<a href="." target="_parent">Retour</a>
```

## 5. Les formulaires

5.1. Essayez, comme dans l'exemple ci-dessous, différents types de champs.

**Un formulaire exemple**

Un champ texte

Un mot de passe

Des boutons radio  Masculin  Féminin

Des cases à cocher  un  deux  trois

Un menu déroulant

Une zone de texte

Un champ de contexte caché ....

Le bouton d'émission  Le bouton d'annulation

```
<html>
<head><title>Exemple de formulaire</title></head>
<body>
<h1>Un formulaire exemple</h1>
<form action="query.cgi" method="get">
  Un champ texte
  <input type="text" name="texte" size=20 value="Défaut">
  <p>
  Un mot de passe
  <input type="password" name="passwd">
  <p>
  Des boutons radio
  <input type="radio" name="radio" value="M" checked> Masculin
  <input type="radio" name="radio" value="F"> Féminin
  <p>
  Des cases à cocher
  <input type="checkbox" name="check" value="1"> un
  <input type="checkbox" name="check" value="2"> deux
  <input type="checkbox" name="check" value="3"> trois
  <p>
  Un menu déroulant
  <select name="menu">
    <option value="4">Très satisfait</option>
    <option value="3" selected>Satisfait</option>
    <option value="1">Indifférent</option>
    <option value="0">C'est nul !! </option>
  </select>
  <p>
  Une zone de texte
  <textarea name="com" rows=3 cols=30>vos commentaires</textarea>
  <p>
  Un champ de contexte caché ....
  <input type="hidden" name="cache" value="secret">
  <p>
  Le bouton d'émission
  <input type="submit" value="Envoyer">
  Le bouton d'annulation
  <input type="reset" value="Annuler">
</form>
</body>
</html>
```