

Réseaux 1

TP 7 - JavaScript et DHTML

– CORRIGE –

Objectif : introduire quelques techniques de base du DHTML

Note : vous placerez vos fichiers HTML et CSS sur nyx, dans un répertoire ~/web/rx1/TD7

1. Effet de survol (rollover)

- 1.1. Créer une page contenant l'image d'une lampe éteinte qui sera remplacée par l'image d'une lampe allumée lorsque la souris passe dessus (les images, lampe éteinte `bulb03.gif`, et lampe allumée `bulb04.gif`, se trouvent sur nyx dans `$DOCUMENT_ROOT/images`).

```
<html>
<body>

</body>
</html>
```

2. Changements de couleurs

- 2.1. Créer une page comportant un paragraphe dont la couleur va changer au passage de la souris.

```
<html>
<body>
<p onmouseover="this.style.color='blue'" onMouseout="this.style.color='black'">
Ceci est un texte dont la couleur va changer au passage de la souris.
</p>
</body>
</html>
```

- 2.2. Créer une page comportant une phrase, dont un groupe de mots, de couleur noire au chargement, doit prendre la couleur :

1. rouge au passage de la souris ;
2. citron vert (lime) en réponse à un click ;
3. bleu marine (navy) en réponse à un double click.

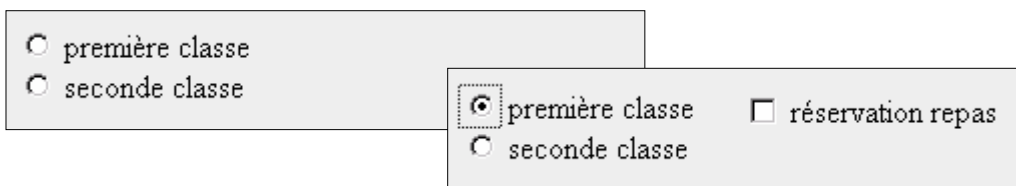
```
<html>
<body>
<p>Ceci est <span onmouseover="this.style.color='red'" onmouseout="this.style.color=''"
onclick="this.style.color='lime'" ondblclick="this.style.color='navy'">un texte</span>
dont la couleur va changer en réaction à l'activité de la souris.</p>
</body>
</html>
```

3. Faire apparaître ou disparaître

- 3.1. Créer une page comportant un paragraphe caché que l'on pourra faire apparaître en survolant un lien « Voir le paragraphe » ; l'affichage du paragraphe ou sa disparition sera provoqué par application de styles CSS :

```
<html>
<head>
<style type="text/css">
  p.visible { visibility: visible ; color: red }
  p.cache  { visibility: hidden }
  code { background-color: yellow }
</style>
</head>
<body>
<a href="javascript:void(0)"
  onMouseover="document.getElementById('rep').className='visible'"
  onMouseout="document.getElementById('rep').className='cache'">
  Voir le paragraphe
</a>
<p id="rep" class="cache">
  Ce paragraphe n'est présent dans la restitution du document
  que si sa classe est <code>visible</code><br>
  Si sa classe est <code>cache</code>, on ne le voit plus !
</p>
</body>
</html>
```

- 3.2. Créer un formulaire comportant 2 boutons radio permettant d'effectuer une réservation en première classe ou en seconde classe, et faisant apparaître une case à cocher pour la réservation de repas si l'on clique sur le bouton première classe.

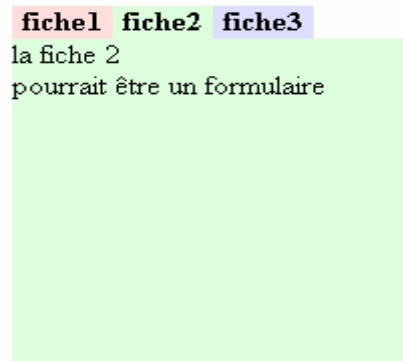


```
<html>
<head>
<style type="text/css">
  .visible { visibility: visible }
  .cache { visibility: hidden }
</style>
<script>
function opClasse (classe) {
  switch (classe) {
    case "1" :
      document.qRepas.className="visible";
      break;
    case "2" :
      document.qRepas.className="cache";
      document.qRepas.repas.checked=false;
      break;
  }
}
</script>
</head>

<body bgcolor="#e0e0e0">
<form name="choixClasse">
  <input type="radio" name="classe" value="1" onClick=opClasse("1")>
  première classe<br>
  <input type="radio" name="classe" value="2" onClick=opClasse("2")>
  seconde classe<br>
</form>
<form name="qRepas" class="cache" style="position: absolute; top:0.45cm; left:4cm">
  <input type="checkbox" name="repas" value="oui">
  réservation repas
</form>
</body>
</html>
```

4. Empilements

- 4.1. Créer une page comportant 3 fiches à onglets superposées, en cliquant sur un onglet la fiche correspondante passe en premier plan.



```
<html>
<head>
<style type="text/css">
  .onglet {position: absolute ; width: 50px ; height: 20px ; top:50px}
  #fx1 {background-color: #ffdddd}
  #fx2 {background-color: #ddffdd}
  #fx3 {background-color: #ddddff}

  .ficheArr {position: absolute ; width: 200px ; height: 200px ;
            top: 70px ; left: 50px ; visibility: hidden }
  .ficheAvt {position: absolute ; width: 200px ; height: 200px ;
            top: 70px ; left: 50px ; visibility: visible }
  #f1 {background-color: #ffdddd}
  #f2 {background-color: #ddffdd}
  #f3 {background-color: #ddddff}
</style>

<script language="JavaScript">
var laFiche = " " ;
function afficher(uneFiche) {
  eval ("document.getElementById(' " + laFiche + " ').className = 'ficheArr');
  eval ("document.getElementById(' " + uneFiche + " ').className = 'ficheAvt');
  laFiche = uneFiche ;
}
</script>
</head>

<body onLoad="laFiche='f1'; afficher('f1')">
<!-- creation des onglets -->
<b>
<div id="fx1" class="onglet" style="left: 50px" onMouseOver="afficher('f1')">
  <center>fiche1</center>
</div>
<div id="fx2" class="onglet" style="left: 100px" onMouseOver="afficher('f2')">
  <center>fiche2</center>
</div>
<div id="fx3" class="onglet" style="left: 150px" onMouseOver="afficher('f3')">
  <center>fiche3</center>
</div>
</b>

<!-- creation des fiches -->
<div id="f3" class="ficheArr">
  <p>et enfin la fiche 3 <br>qui pourrait recevoir une applet Java
</div>
<div id="f2" class="ficheArr">
  <p>la fiche 2<br> pourrait être un formulaire
</div>
<div id="f1" class="ficheArr">
  <p> ceci est la fiche 1<br>elle pourrait contenir une image
</div>
</body>
</html>
```

5. Animation de calques

- 5.1. Créer une page comportant un élément DIV qui pourra glisser sur une ligne horizontale. Vous utiliserez un lien pour démarrer et arrêter l'animation (le mouvement sera déclenché lorsque le bouton de la souris est enfoncé sur le lien, il sera suspendu lorsque le bouton est relâché).

```
<html>
<head>
<style type="text/css">
  #bloc {font-family: Arial ; font-size: 14pt ; text-align: center ;
        background-color: #ff0000 ; width: 80px ; height:20px ;
        position: absolute ; top: 50px ; }
</style>
<script language="JavaScript">
  var active = false;
  function avancer() {
    document.getElementById("bloc").style.left =
      (parseInt(document.getElementById("bloc").style.left) + 2) + "px";
    if (active) setTimeout('avancer()', 30);
  }
</script>
</head>
<body>
  <div id="bloc" style="left: 20px">
    DHTML
  </div>
  <a href="javascript:void(0)"  onMouseDown="active=true; avancer()"
    onMouseUp="active=false">
    appuyer pour faire avancer le calque
  </a>
</body>
```

- 5.2. Créer une page comportant un élément DIV que l'on pourra faire glisser avec la souris en cliquant sur l'élément puis en déplaçant le pointeur de la souris.

```
<html>
<head>
<style type="text/css">
  #bloc {font-family: Arial ; font-size: 14pt ; text-align: center ;
        background-color: #ff0000 ; width: 120px ; height:120px ; position: absolute}
</style>
<script>
  active= false;
  position_x = 0;
  position_y = 0;
  netscape = false;
  if (navigator.appName.substring(0,8) == "Netscape") {
    netscape = true;
  }

  function boutonPresse() {
    origine_x = x - position_x;
    origine_y = y - position_y;
    active= true;
  }

  function boutonRelache(){
    active= false;
  }

  function deplacementSouris(e) {
    x = (netscape) ? e.clientX : window.event.x + document.body.scrollLeft;
    y = (netscape) ? e.clientY : window.event.y + document.body.scrollTop;

    if (active ) {
      position_x = x - origine_x;
      position_y = y - origine_y;
      document.getElementById("bloc").style.left = position_x
      document.getElementById("bloc").style.top = position_y
    }
  }

  document.onmousemove = deplacementSouris;
</script>
</head>
<body>
  <div id="bloc" style="top:0; left:0"
    onMouseDown="boutonPresse()" onMouseUp="boutonRelache()">
    DHTML
  </div>
</body>
```

```
</html>
```

6. Géométrie de la fenêtre

6.1. Créer une page contenant un petit texte.

1. Au chargement de la page, dimensionner la fenêtre à une largeur de 600 pixels et une hauteur de 500 pixels.
2. Ajouter un bouton appelant une fonction déplaçant la fenêtre en 50, 50.
3. Ajouter un bouton appelant une fonction déplaçant la fenêtre de 50, 50 par rapport à la position courante.
4. Ajouter un bouton appelant une fonction diminuant la hauteur de la fenêtre de 100 pixels, et augmentant la largeur de 100 pixels.

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript">
<!--
  function initialise(){
      window.resizeTo(600, 500);
  }

  function deplace(){
      window.moveTo(50, 50);
  }

  function deplace_relatif(){
      window.moveBy(50, 50);
  }

  function redimensionne(){
      window.resizeBy(100, -100);
  }
  //-->
</script>
</head>

<body onLoad="initialise()">
  <p>De l'audace, encore de l'audace, toujours de l'audace&nbsp;!<br>
  <input type="button" onclick="deplace()" value="Aller à 50, 50"><br>
  <input type="button" onclick="deplace_relatif()" value="Déplacer de 50, 50"><br>
  <input type="button" onclick="redimensionne()" value="Redimensionner"><br>
  </p>
</body>
</html>
```