

Pseudo-langage

Les variables sont indiquées avec leur type :

booléen b , entier n , réel x , caractère c , chaîne s , etc.

On est souple du moment qu'il n'y a pas d'ambiguïté

Le signe de l'affectation est \leftarrow .

Si A est un tableau, $A[i]$ est le i ème élément du tableau.

Si P est une structure, $P.x$ est le champ x de P .

Les instructions simples sont séquencés par « ; » (si besoin)

Les blocs d'instructions sont entourés par { ... }, **début** ... **fin**, ou simplement indiqués par la mise en forme (même niveau d'indentation).

La conditionnelle est exprimée par :

```
    si condition
        instruction1
    sinon
        instruction2
```

L'itération est exprimée par :

```
tant que condition
    instruction
```

```
faire
    instruction
```

```
tant que condition
```

```
répéter
    instruction
```

```
jusqu'à condition
```

```
pour  $i$  de min à max
    instruction
```

Les fonctions sont déclarées avec la syntaxe :

```
maFonction( $\downarrow$  int  $i$ ,  $\uparrow$  int  $j$ ,  $\updownarrow$  int  $k$ );
```

\downarrow = en entrée , \uparrow = en sortie, \updownarrow = en entrée/sortie ; par défaut, on considérera que le paramètre est passé en entrée.