3.6 Sémaphores IPC

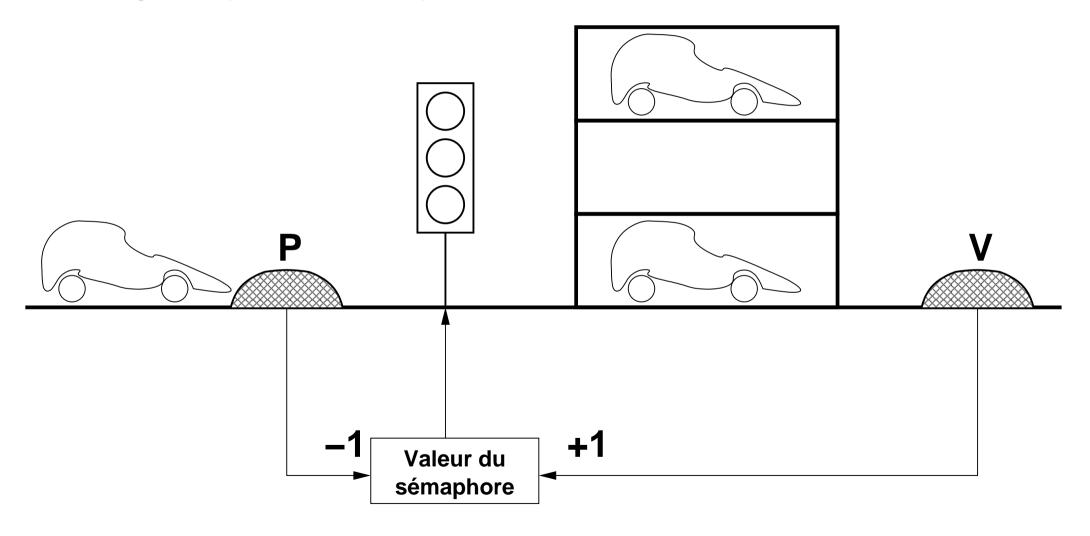
3.6.1 Introduction aux semaphores	. 21
3.6.2 Introduction aux sémaphores : analogie	.22
3.6.3 Introduction aux sémaphores : algorithmes P ET V	.23
3.6.4 Sémaphores IPC	. 24
3.6.5 Utilisation des sémaphores IPC	. 25

3.6.1 Introduction aux sémaphores

- Sémaphore = objet composé :
 - D'une variable (sa valeur)
 - D'une file d'attente (les processus bloqués)
- Primitives associées :
 - Initialisation (avec une valeur positive ou nulle)
 - Manipulation :
 - ► Prise (P ou Wait) = demande d'autorisation
 - ► Validation (V ou Signal) = fin d'utilisation
- Principe : sémaphore associé à une ressource
 - ♦ Prise = demande d'autorisation (Puis-je?) si valeur > 0 accord, sinon blocage
 - Validation = restitution d'autorisation (Vas-y) si valeur < 0 déblocage d'un processus

3.6.2 Introduction aux sémaphores : analogie

Parking de N places contrôlé par un feu



3.6.3 Introduction aux sémaphores : algorithmes P ET V

■ Initialisation(sémaphore,n)

```
valeur[sémaphore] = n
```

■ P(sémaphore)

```
valeur[sémaphore] = valeur[sémaphore] - 1
si (valeur[sémaphore] < 0) alors
  étatProcessus = Bloqué
  mettre processus en file d'attente
finSi
invoquer l'ordonnanceur</pre>
```

V(sémaphore)

```
valeur[sémaphore] = valeur[sémaphore] + 1
si (valeur[sémaphore] == 0) alors
    extraire processus de file d'attente
    étatProcessus = Prêt
finSi
invoquer l'ordonnanceur
```

3.6.4 Sémaphores IPC

Création :

int semget (key_t clé, int nsems, int semflg): retour = semid

Opérations :

int semop (int semid, struct sembuf *spos, int nsops)

Opérations de contrôle :

int semctl (int semid, int semno, int cmd, union semun arg)

3.6.5 Utilisation des sémaphores IPC

Structure :

```
struct sembuf {
  u_short sem_num;
  short sem_op;
  short sem_flg;
}
```

Opérations de base :

```
◆ P ( s ): { numSem, -1, 0 }
◆ V ( s ): { numSem, 1, 0 }
```