

# *Web (Persistence)*

---



**Andrea G. B. Tettamanzi**

Université de Nice Sophia Antipolis

Département Informatique

[andrea.tettamanzi@unice.fr](mailto:andrea.tettamanzi@unice.fr)

# *CM - Séance 11*

# **AJAX**

# *Plan*

- Programmation événementielle en JavaScript
- AJAX
- Exemple d'encapsulation d'AJAX

# *Introduction*

- Dans cette séance, nous allons enfin réunir la programmation côté client et la programmation côté serveur en une seule approche « distribuée » de la programmation Web
- Cette approche suit le style architectural REST
  - Ce n'est plus un serveur qui contrôle le flux
- Elle permet de créer des applications Web asynchrones
- Un style différent de programmation doit être adopté
  - Programmation événementielle

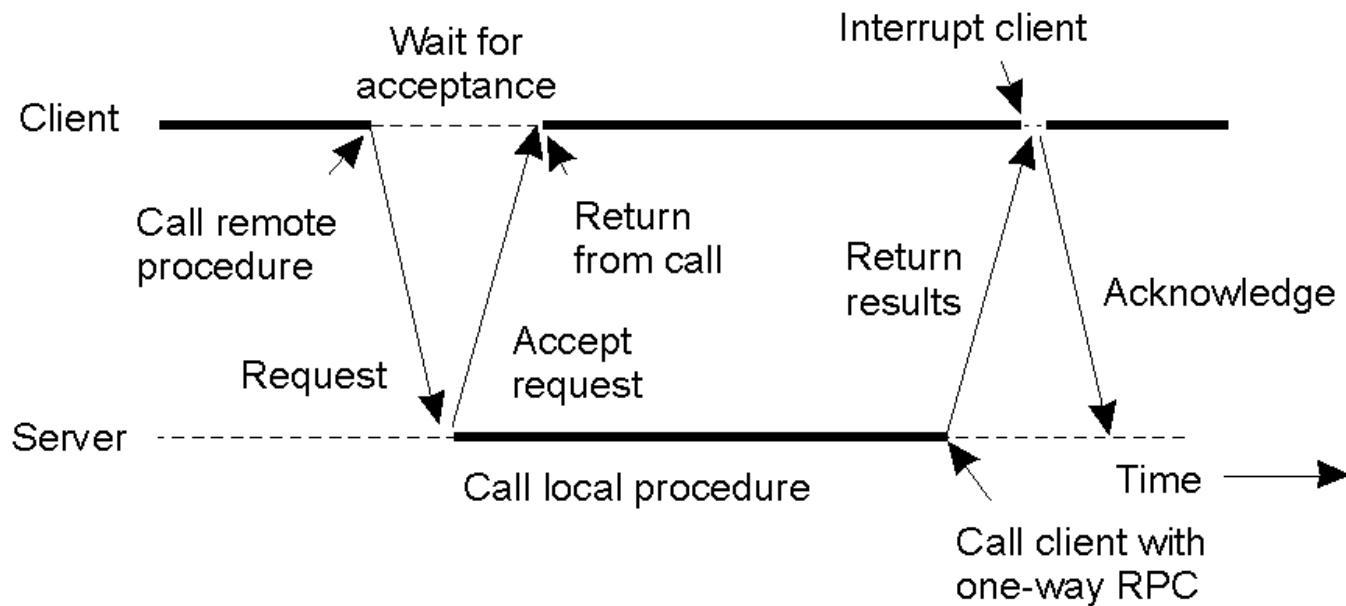
# *Programmation Événementielle*

- Style de programmation fondé sur les événements
- Elle s'oppose à la programmation séquentielle
- Le programme est principalement défini par ses réactions aux différents événements qui peuvent se produire
  - Changements d'état d'une variable
  - Action utilisateur
  - Réception d'un message
  - Fin d'une tâche longue déléguée à un autre processus
- Très utilisée dans les IHM graphiques
- Typiques des systèmes distribués
  - Parallélisme et exécution asynchrone
- Node.js est une plateforme logicielle événementielle en JS

# Fonctions de rappel

- La programmation Web encourage un style de programmation événementielle pour deux raisons
  - Un client Web réalise une IHM graphique et réactive
  - Une application Web est distribuée (client-serveur)
- Dans ce style, les fonctions dites de rappel (« *callback functions* » en anglais) jouent un rôle de premier plan
  - Les gestionnaires d'événements HTML5 en sont un exemple
  - Gestionnaires d'interruption dans la programmation système
- Une fonction de rappel (ou de post-traitement) est une fonction
  - Passée en argument à une autre fonction
  - Cette autre fonction l'appelle (de manière asynchrone) à la fin de son exécution, par exemple pour passer ses résultats

# Appel asynchrone de procédure distante



# AJAX

- Abréviation de « asynchronous JavaScript and XML »
- Principe : faire une requête asynchrone
  - Pour vérifier
  - Pour obtenir
- Requête asynchrone HTTP (uniquement sur le serveur)
- On obtient en retour du XML (ou du JSON, ou autre...)
  - À exploiter... (cf. getElementById + innerHTML)
- Le tout sans recharger la page courante !



# AJAX : XMLHttpRequest

- Constructeur JavaScript qui fournit une API pour échanger des données entre un client et un serveur :
  - <http://www.w3.org/TR/XMLHttpRequest/>
- Le nom a des raisons historiques, mais
  - Il permet d'utiliser n'importe quel format textuel, pas que XML
  - Il permet d'utiliser autant HTTP que SHTTP (et d'autres)
  - « Requêtes » dans un sens très ample (tout msg HTTP)
- Principe de fonctionnement
  - On crée un objet avec ce constructeur
  - On affecte une méthode gestionnaire à la propriété « onreadystatechange » (fonction de rappel)
  - Méthodes « open() » et « send() »

## *Méthode gestionnaire*

```
function mon_gestionnaire( ) {  
    // test de l'etat d'avancement de la requête  
    if ((this.readyState==4) && (this.status==200))  
    {  
        // recuperation de la réponse  
        // au format XML ou Text  
        var myXML = this.responseXML; // c'est du DOM  
        var myText = this.responseText;  
        // ... traiter la réponse  
    }  
}
```

## Utilisation de XMLHttpRequest

```
var client = new XMLHttpRequest();  
client.onreadystatechange = mon_gestionnaire;  
  
client.open("GET", url);  
client.send();  
  
// alternativement :  
client.open("POST", url);  
client.setRequestHeader("Content-Type",  
    "text/plain;charset=UTF-8");  
client.send("var1=va1&var2=va2&...");
```

# *Génération de la réponse*

- Côté serveur, dans une « page » PHP
  - Fonction « header() » avec Content-type  
header('Content-type: text/xml;');
  - Écriture programmatique du XML « à la main » (façon HTML)
  - Ou avec une api XML...
- 
- ... ou JSON
  - ... ou autre (mais alors on perd de généralité et d'ouverture)

# JavaScript et PHP

- Le PHP peut générer du JavaScript
- Javascript et Php peuvent communiquer par requête
  - La génération du XML s'intègre alors à l'architecture logiciel...
  - Exemple : un getView qui retourne du HTML encapsulé dans du PHP

```
<![CDATA[ <ul><li>....</li></ul> ]]>
```
  - On récupère avec « `responseText()` » et on applique avec `getElementById` et `innerHTML`...

# Exemple d'encapsulation d'AJAX

- Voir aussi le TP sur JSON et le TP sur AJAX
- Fonctionnement :
  - Le script réalise l'appel
  - Il faut définir une « page » PHP recevant l'appel
  - Cette page retourne du code HTML à insérer dans le document initial
  - Le script remplace le contenu d'une balise HTML identifiée par son *id*

## Objet par l'exemple : « requete »

```
function requete(id, url, params, concatenation, retour)
{
  // [...]
  // définition d'un champ de classe
  this.id = id;
  // définition d'une méthode
  this.retour = retour;
  // [...]
  // définition de la requête ajax
  this.xmlreq = new XMLHttpRequest();
  this.xmlreq.onreadystatechange =
    new Function("requestStateChange("+indice+")");
  // [...]
  // enregistrement objet (pour plusieurs requêtes simultanées)
  var indice = requestManager.current++;
  requestManager.request[indice] = this;
}
```

## *Objet par l'exemple : une collection*

```
requestManager = new Object();  
requestManager.request = new Array();  
requestManager.current = 0 ;
```



## Retour de la requête...

```
function requestStateChange(indice) {
  var req = requestManager.request[indice]; // objet REQUETE
  // test etat d'avancement du telechargement (http request)
  if((req.xmlreq.readyState==4) && (req.xmlreq.status==200)) {
    /** * @type Document */
    var myXML = req.xmlreq.responseXML; // la réponse XML reçue
    var r = myXML.getElementsByTagName("reponse").item(0);
    /** * @type HTMLElement */
    var htmlElem = document.getElementById(req.id);
    if(htmlElem) // l'élément HTML à modifier
    {
      var htmltxt = "";
      if(r.textContent) htmltxt = r.textContent;
      if(req.concatenation == 0) htmlElem.innerHTML = htmltxt;
      else if(req.concatenation == 1)
        htmlElem.innerHTML += htmltxt; // concaténation
      else htmlElem.innerHTML = htmltxt + htmlElem.innerHTML;
    }
    if((req.retour) && (typeof(req.retour) == 'function'))
      req.retour(); // appel à la fonction de retour
  }
}
```

# Utilisation d'AJAX : client

Événement déclencheur

Renvoie false : le formulaire ne sera pas soumis !

HTML :

```
<form method="post" onsubmit="return ajax(this);">  
  <!-- ... -->  
</form>
```

JavaScript :

Id de l'élément HTML de retour, là où seront mises les informations

Page PHP

```
function ajax(form) {  
  new requete("contenu", "json-02.php",  
    new Array(new Array("adresse", form.adresse.value)),  
    0, retourajax);  
  return false;  
}
```

Fonction de retour

Paramètres sous forme de tableau de tableau à 2 dimension (nom du param, valeur)

## Précisions sur le constructeur « requete »

- `new requete(...)` peut avoir jusqu'à 5 paramètres
  - Le 1er : obligatoire : id de la balise de retour
  - Le 2ème : obligatoire : l'url où obtenir l'information
  - Le 3ème : optionnel : les paramètres de la requête  
tableau de tableau à 2 dimension (nom du param, valeur)
  - Le 4ème : optionnel : (un int qui vaut 0, 1 ou 2) pour dire si on va
    - 0 : remplacer le contenu de la balise identifiée par id,
    - 1 : concaténer
    - 2 ou autre valeur : insérer avant
  - Le 5ème : optionnel : `fretour` : fonction à rappeler après avoir reçu le HTML à intégrer dans la page

## Utilisation d'AJAX : serveur

```
<?php
  // calcul de $corps

  // génération de XML
  header("Content-type: text/xml");
  echo "<?xml version=\"1.0\" encoding=\"utf-8\"?>\n";

  // la DTD
  echo '<!DOCTYPE reponse [
    <!ELEMENT reponse (#PCDATA)>
  ]>';

  // la réponse elle-même en CDATA
  // pour contenir des balises HTML
  echo "\n<reponse><![CDATA[$corps]]></reponse>";
?>
```

## Exemple d'XML généré

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<!DOCTYPE reponse [
  <!ELEMENT reponse (#PCDATA)>
]>
<reponse><![CDATA[
<p style='clear:both;border-top: black thin solid;margin:
2em;'></p><iframe style='border: none;box-shadow: 1px 1px 3px
black;float: left; margin: 0 2em 2em 0;width:600px;
height:480px;'
src='http://www.openstreetmap.org/export/embed.html?
bbox=7.07130479812622%2C43.6152153015137%2C7.07237386703491%2C4
3.6158676147461&layer=mapnik' ></iframe><br/><small><a
href='http://www.openstreetmap.org/
#map=17/47.32851/6.01093'>View Larger
Map</a></small>'<article>Le temps à Sophia Antipolis : <img
alt='' src='http://openweathermap.org/img/w/04n' /> Température
de 12.31°C, nuageux. </article>]]></reponse>
```

*Merci de votre attention*

